

Projektstrang Schuljahr 2022/2023

Themenbereiche <i>FARBE</i>	Klassenstufe 2+3	Klassenstufe 4+5		
		Raum		Raum
Musik / Kunst <i>ROT</i>	1. Musik und Tanz (Schlörecke/Hellge) 2. Kunst (Hahn-Martins)	Musikraum H3 R03	20.Graffiti (Schmidt) 21. Tanzen (Hagedorn)	H1 R118 Musikraum
Darstellendes Spiel, Literatur – Balladen, Gedichte und Märchen <i>LILA</i>			22.Geschichten schreiben (Gottschol) 23.Anne Frank (Richter) 24.Theater (Wilsdorf)	H1 R14 H1 R 103 Bibliothek
Handwerkliche Erfahrungen, Handarbeiten <i>GELB</i>	3. Feinmotorik (Menzel) 4. Freies Basteln (Bullerdiek) 5. Nähkurs 2 (Klemm)	H3 R11 H2 A02 Werkraum	25. Nähkurs 2 (Klemm) 26. Stricken (Herth/ Ströse) 27. Töpfern (Hr. Fennemann)	H1 R08 SamS-Club Werkraum
Umwelt/Biologie Gesundheit <i>GRÜN</i>	6. Glück (Adamaszek-Rang/ Scheubner) 7. Dinosaurier (Fr. Merker) 8 Leben im Meer (Nihle) 9 Haustiere (Kling)	SAmS Club H1 Bibliothe H2 R01 H4 R03	28. Glück (Adamaszek-Rang/Scheubner) 29. Kartoffeln (Kling) 30. Kochen Kirchhoff) 31. Welt der Vögel (Heppchen)	SamS-Club H1 R03 SamS-Club H1 R 104
Experimente <i>BLAU</i>			32.Trickfilme (Hr. Teichert)	H1 R16
(Stadt)geschichte, Erdkunde, Heimatkunde <i>PINK</i>	10 Berlin erkunden (Richter/ Kernicke) 11 Mittelalter (Eschke/ Schmelz) 12 Welt der Vögel (Heppchen)	H4 R02 H2 A06 H2 A08	33. Schatzkarte (Schunke)	H1 R02
Mathematik / Denksport <i>BRAUN</i>	14. Französisch(Witte) 15. Verbinden von Mathe und Kunst (Altmann) 16. Rätseln (Schöneshöfer)	H2 A03 H3 R01 H4 R13		
Neue Medien <i>ORANGE</i>	17. Trickfilm (Teichert)	NaWi-Raum	34. Powerpoint (Rothenhäusler) 35. Stopp- Motion (Hempel)	PC-Raum 2 PC-Raum 1
Sport <i>SCHWARZ</i>	18.Zirkus (Fr. Hertha,Fr. Koschate, Hr. Manthey) 19.Spiele mit dem Ball (Untermann)	gr. Turnhalle kl.Turnhalle	36. Badminton (Hr. Pahl) 37. Handball (Hr. Freitag) 38. Crossfitt –Kids (Voigt)	Gr. Halle Kl. Halle draußen

Anzahl der Projekte

19

19